

Python – úvod

Jiří Pech
jipech67@gmail.com

Gymnázium Týn nad Vltavou

2. prosince 2021

Co je Python

- Objektově orientovaný, dynamický skriptovací (nejen) jazyk
- Implementace do prostředí .NET
- Je považován za vhodný pro výuku – je nazýván „spustitelný pseudokód“
- Autorem je Guido van Rossum



Guido van Rossum (1956)

Co je Python

- Nová verze 3.X není zpětně kompatibilní s 2.X a starší.
- Pro všechny operační systémy – různé knihovny pro práci s grafikou
- Používá se pro bioinformatiku nebo třeba pro řízení robotů – mnoho knihoven
- Python lze spouštět v interaktivním režimu – výborné pro testování programů
- MicroPython - pro různá embedded zařízení
- Ukázky kódu na následujících stranách

Verze 2.X

```
import math
vstup = raw_input("Zadejte polomer: ")
r = float(vstup)
S = r**2 * math.pi
print "Výsledek je:", S
```

Verze 3.X

```
import math
vstup = input("Zadejte polomer: ")
r = float(vstup)
S = r**2 * math.pi
print("Výsledek je:", S)
```

- Vývojová prostředí pro Python (IDE)
 - [IDLE](#)
 - [Thonny](#)
 - [Mu](#)
- Učebnice
[Učebice Python](#)

Let's code