1. Vytvořte proměnnou ,,a“. Nyní, pomocí příkazu if, elseif a else vytvořte skript, ve kterém:
   1. pokud a=0, spustí se smyčka for, kterou vymyslíte.
   2. Pokud a=1, Octave vytiskne „a je rovno jedne“.
   3. Pokud a se nerovná 0 ani 1, spustí se smyčka while, kterou vymyslíte (nesmí být nekonečná!!!)